

DESAIN WEB MENGGUNAKAN HTML DAN JAVASCRIPT

Nurchahyo Budi Nugroho dan Badrul Anwar

ABSTRAK

Web umumnya dipanggil WWW (*World Wide Web*: Jaringan Internet Seluruh Dunia) sekumpulan dari beberapa teks dan grafik yang di hias menjadi Halaman Web (*Web Pages*). Halaman Web dikombinasikan ke dalam sebuah link Halaman web lainnya disebut Situs. Web didefinisikan oleh 2 spesifikasi : *HyperText Transfer Protocol* (HTTP) and *HyperText Markup Language* (HTML). Hypertext Markup Language merupakan standard bahasa yang digunakan untuk menampilkan document web. JavaScript merupakan bahasa script yang dikembangkan oleh Netscape untuk membuat dokumen yang dinamis. VBScript menggunakan bahasa yang mirip dengan Visual Basic sedangkan JavaScript menggunakan pola bahasa yang mirip dengan Java.

Kata Kunci: *web, HTML, JavaScript, internet*

A. PENGANTAR

Internet merupakan jaringan global yang menghubungkan suatu network dengan network lainnya di seluruh dunia, TCP/IP menjadi protocol penghubung antara jaringan-jaringan yang beragam di seluruh dunia untuk dapat berkomunikasi.

Web umumnya dipanggil WWW (*World Wide Web*: Jaringan Internet Seluruh Dunia) sekumpulan dari beberapa teks dan grafik yang di hias menjadi Halaman Web (*Web Pages*). Halaman Web dikombinasikan ke dalam sebuah link Halaman web lainnya disebut Situs. Web didefinisikan oleh 2 spesifikasi : *HyperText Transfer Protocol* (HTTP) and *HyperText Markup Language* (HTML).

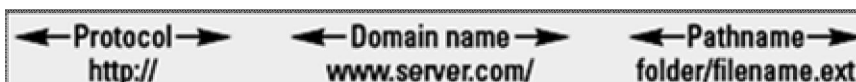
WWW bekerja berdasarkan pada tiga mekanisme berikut:

- Protocol standard aturan yang di gunakan untuk berkomunikasi pada computer networking, Hypertext Transfer Protocol (HTTP) adalah protocol untuk WWW.
- Address WWW memiliki aturan penamaan alamat web yaitu URL (Uniform Resource Locator) yang di gunakan sebagai standard alamat internet.
- HTML digunakan untuk membuat document yang bisa di akses melalui web

Internet adalah jaringan komputer raksasa yang menghubungkan jaringan komputer lain di seluruh bumi. Pemenuan file di internet mempergunakan pengalamatan yang disebut URL (Uniform Resource Locator).

URL terdiri dari 3 bagian :

- Protocol:** bahasa komunikasi yang digunakan URL seperti : HTTP (used on the Web), HTTPS (for secure Web pages), FTP, dan lain sebagainya.
- Domain name:** The name of the server the file is on.
- Pathname:** The location of the desired file on the server.



Hypertext Markup Language merupakan standard bahasa yang di gunakan untuk menampilkan document web, yang bisa anda lakukan:

- Mengontrol tampilan dari web page dan contentnya.
- Mempublikasikan document secara online sehingga bisa di akses
- Membuat online form yang bisa di gunakan untuk menangani pendaftaran, transaksi secara online.
- Menambahkan object-object seperti image, audio, video dan juga java applet dalam document HTML.

Browser, merupakan software yang di install di mesin client yang berfungsi untuk menterjemahkan tag-tag HTML menjadi halaman web. Browser yang sering di gunakan biasanya Internet Explorer, Netscape Navigator dan masih banyak yang lainnya.

Editor, merupakan program yang di gunakan untuk membuat document HTML. Ada banyak HTML editor yang bisa anda gunakan diantaranya: Ms FrontPage, Dreamweaver, Notepad.

Cascading Style Sheet (CSS) adalah mekanisme sederhana style sheet yang mengijinkan desiner dan user untuk menempatkan style, misalnya huruf, warna dan spasi ke dalam dokumen HTML.

JavaScript merupakan bahasa script yang dikembangkan oleh Netscape untuk membuat dokumen yang dinamis. VBScript menggunakan bahasa yang mirip dengan Visual Basic sedangkan JavaScript menggunakan pola bahasa yang mirip dengan Java.

B. KONSEP MULTI-TIER APPLICATION

Multi tier application adalah aplikasi yang dibagi menjadi beberapa bagian yang menjalankan fungsi masing-masing. Secara umum, ada tiga bagian utama dari multi tier application:

- Client side presentation
- Server side business logic
- Backend storage

Client Side Presentation, mengatur bagaimana aplikasi berinteraksi dengan user. Yang dimaksud dengan interaksi antara lain adalah: bagaimana data ditampilkan, bagaimana fungsi dan fitur aplikasi ditampilkan. Dalam aplikasi berbasis web, client side presentation dibuat dengan bahasa HTML, CSS, dan JavaScript. Beberapa tool digunakan untuk membuat client side presentation diantaranya Microsoft Frontpage, Macromedia Dreamweaver, dan sebagainya. Client side presentation berbasis web contohnya adalah tampilan aplikasi email yang kita buka dengan browser.

Server Side Business Logic, sering disebut juga middle tier, adalah bagian yang bertanggung jawab atas cara kerja aplikasi. Di dalamnya kita mengatur bagaimana fungsi dan fitur aplikasi dapat bekerja dengan baik. Dalam aplikasi berbasis web, ada beberapa alternatif yang dapat digunakan, ditentukan oleh jenis platform yang digunakan.

Back End Storage, bagian ini mengatur cara penyimpanan data. Penyimpanan data merupakan materi yang cukup kompleks dalam pembangunan aplikasi. Karena kecepatan, keutuhan, dan keamanan data merupakan faktor kritis dalam aplikasi. Ada banyak solusi database yang tersedia di pasaran. Pada umumnya, database yang digunakan bertipe relasional (Relational Database Management System – RDBMS). Manajemen data dilakukan dengan bahasa SQL (Standard Query Language).

C. PERBEDAAN WEB BASED PROGRAMMING DENGAN SISTEM PROGRAMMING

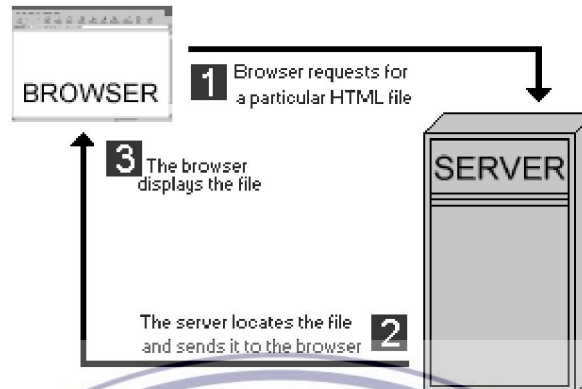
Pembuatan aplikasi berbasis web berbeda dengan pembuatan aplikasi berbasis windows (visual programming), misalnya Visual Basic, Delphi, atau KDevelop. Dalam visual programming, kita meningkatkan kecepatan dan kinerja aplikasi dengan mengoptimasi penggunaan memori, manajemen proses, dan pengaturan Input-Output. Pada pemrograman berbasis web, faktor yang menentukan kinerja aplikasi adalah kecepatan akses database dan kecepatan akses jaringan dan internet.

Perbedaan kedua, adalah cara aplikasi berjalan. Pada aplikasi visual, aplikasi dibangun dengan menggunakan tool tertentu, kemudian dikompilasi. Hasilnya dapat langsung digunakan dalam komputer. Aplikasi berbasis web tidak dapat dijalankan langsung di komputer. Untuk menjalankannya, dibutuhkan engine tertentu, dalam hal ini **web server**.

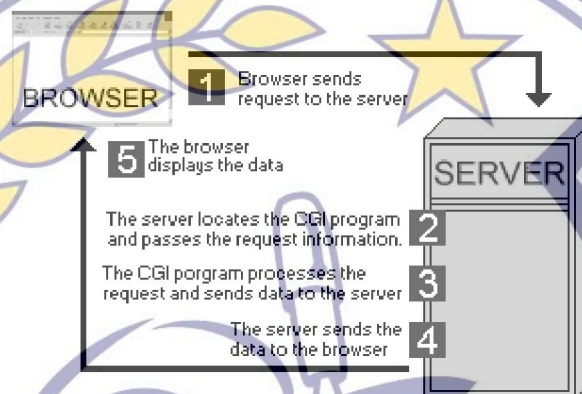
D. TEKNOLOGI ALTERNATIF

- **CGI Script**, dapat dibuat dengan berbagai bahasa pemrograman, misalnya Perl atau Python. Teknologi ini pernah sangat populer di masa awal berkembangnya web based application. Tetapi saat ini banyak ditinggalkan orang karena tidak efisien, tidak fleksibel, dan keamanannya rendah.
- **Proprietary API**, Teknologi ini adalah bahasa pemrograman yang disediakan masing-masing webserver, misalnya ISAPI atau NSAPI. Teknologi ini memiliki kelemahan, yaitu hanya dapat berjalan di webserver tertentu, sehingga mengurangi portabilitas.
- **JavaServlet/JSP**, Teknologi server side Java. Mempunyai banyak keunggulan dan kemudahan pemrograman. Tetapi karena murni berorientasi objek, banyak programmer pemula kesulitan menggunakannya. Selain itu, Java juga adalah bahasa pemrograman yang relatif rumit bagi pemula. Keunggulannya, sangat portabel. Dapat dipindahkan dengan mudah dari Windows ke Unix dan sebaliknya.
- **ColdFusion**, Bahasa pemrograman ini mirip dengan HTML, menggunakan tag untuk membentuk blok-blok programnya.
- **ASP**, Merupakan solusi server side programming dari Microsoft. Teknologi ini banyak digunakan oleh para programmer yang berlatar belakang Visual Basic. Database pasangannya adalah MS SQL Server. ASP adalah singkatan dari Active Server Pages yang merupakan salah satu bahasa pemrograman web untuk menciptakan halaman web yang dinamis. ASP merupakan salah satu produk teknologi yang disediakan oleh Microsoft. ASP diproses melalui web server dan hasil proses ini menghasilkan HTML yang akan dikirimkan melalui browser. ASP bekerja pada web server dan merupakan server side scripting. Berbeda dengan VBScript yang bekerja pada client atau disebut juga client side scripting.
- **PHP**, banyak digunakan oleh programmer berlatar belakang C/C++ karena kemiripan syntaxnya. Open source, karenanya gratis dan bebas. Database pasangannya biasanya MySQL, dijalankan bersama webserver Apache di atas operating system Linux. Semuanya gratis dan bebas.

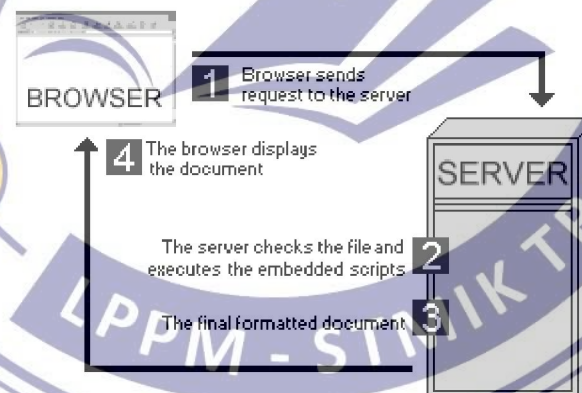
Model 1 : client-server architecture - Static HTML pages



Model 2 : client-server architecture - CGI Scripts



Model 3 : client-server architecture - Server side scripting technologies



E. HTML

Tabel 1. Perintah-perintah Dasar HTML

Tag	Fungsi Tag / Lokasi Tag
<html>, </html>	Diawal code dan diakhir (<i>Start</i> dan <i>Stop</i>)
<head> , </head>	Letakkan<title>dan </title> disekitarnya.
<title> , </title>	Letakkan Judul/Teks disekitarnya
<body> , </body>	Setelah metelakkan </title> dan </head> telakkan <body> dan </body>

Contoh (first.html) :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> First HTML Document</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  Belajar Web Desain
</BODY>
</HTML>
```

Atau pengetikannya bisa juga di buat dalam 1 baris atau lebih:

```
<HTML><HEAD><TITLE> First HTML Document</TITLE></HEAD>
<BODY>Belajar Web Desain</BODY></HTML>
```

Tag	Fungsi Tag / Lokasi Tag
<h1>,</h1> - <h2>,</h2>... <h6>,</h6>	Membuat tulisan dengan format header .
,	Tulisan Bold .
<i>,</i>	Tulisan <i>Italic</i> .
<p>,</p>	Tulisan Paragraf-break
 	Membuat Baris Baru (Break)
<hr>	Membuat Garis Horizontal
<a>,	Membuat hypertexts link.
	Meletakkan gambar

Format Image. Ada banyak format image, tapi ada tiga jenis format yang paling sering digunakan :

1. GIF (Graphical Interchange Format) (.GIF)
2. JPEG (Joint Photographic Expert Image) (.JPG)
3. PNG (Portable Network Graphics) (.PNG)

Contoh (first-new.html) :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> First HTML Document</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="#00AAFF">
  <H1>Belajar Web Desain</H1>
  Tulisan: <B>Tebal</B> dan <I>Miring</I>
  <P><U>Paragraph Baru</U>
  <P>Klik <A HREF="www.yahoo.com">disini</A><BR>
  <IMG SRC="logo.gif" ALT="Gambar Logo">
</BODY>
```

</HTML>

Tabel 3. Perintah-perintah HTML Lanjutan

Tag	Fungsi Tag / Lokasi Tag
<table border=1>, </table>	Memulai tabel dengan tebal border/garis=1 dan mengakhiri table
<th>,</th>	Membuat baris header pada table
<tr>,</tr>	Membuat baris pada table (tr=table row)
<td>,</td>	Membuat kolom/sel (td=table cell)
<td colspan=2>	Menggabungkan/merge 2 kolom
<td rowspan=2>	Menggabungkan/merge 2 baris
width dan height	Lebar dan Tinggi sel atau tabel (satuan % atau px)

Contoh (tabel.html) :

```

TABLE border="1" width="300">
<TR>
  <TH>Nama Barang</TH>
  <TH>Harga</TH>
</TR>
<TR>
  <TD>Komputer</TD>
  <TD align="right">1000000</TD>
</TR>
<TR>
  <TD>Printer</TD>
  <TD align="right">500000</TD>
</TR>
<TR>
  <TD colspan="2" align="center">Total : 1500000</TD>
</TR>
</TABLE>
    
```

1. Menampilkan Daftar Item (List)

**Tag dan **

Suatu cara pemformatan lain yang akan sangat banyak berguna adalah LIST (daftar). Ada dua macam daftar, yaitu

ORDERED Lists (OL) yaitu daftar item dengan nomor urut

UNORDERED Lists (UL) yaitu daftar item yang tidak diberi nomor

**Tag ** untuk daftar item.

Contoh (daftar.html) :

```

<HTML><HEAD>
<TITLE>Contoh Pemakaian Tag UL, OL dan LI</TITLE>
    
```

```

</HEAD>
<BODY>
  <H3>Daftar Jurusan tanpa nomor urut :</H3>
  <UL>
    <LI>Sistem Informasi
    <LI>Teknik Informatika
    <LI>Manajemen Informatika
  </UL>
  <H3>Daftar Jurusan dengan nomor urut angka:</H3>
  <OL type="1">
    <LI>Sistem Informasi
    <LI>Teknik Informatika
    <LI>Manajemen Informatika
  </OL>
  <H3>Daftar Jurusan dengan nomor urut huruf:</H3>
  <OL type="A">
    <LI>Sistem Informasi
    <LI>Teknik Informatika
    <LI>Manajemen Informatika
  </OL>
</BODY></HTML>

```

2. Pengaturan Teks

Penggunaan <PRE> untuk menampilkan teks apa adanya.

Contoh (praformat.html) :

```

<HTML>
<HEAD><TITLE>Praformat </TITLE></HEAD>
<BODY>
<PRE>
  <U>URUTAN LEVEL</U>

  Level 1
    Level2
      Level3
</PRE>
</BODY></HTML>

```

Logical Format

Logical format akan menerapkan layout dokumen secara logis dan terstruktur. Tag-tag yang termasuk logical format adalah sebagai berikut:

Tabel 4. Perintah-perintah HTML Lanjutan

Tag	Fungsi Tag
<CITE>	menandai suatu kutipan (Citation).
<CODE>	menampilkan kode program seperti bahasa C
	menandai suatu teks yang ditekankan oleh penulis

<KBD>	menandai suatu teks yang harus dimasukkan oleh user melalui keyboard.
<SAMP>	menandai suatu teks yang dimaksudkan sebagai contoh.
	menandai bagian yang terpenting dari suatu teks.
<VAR>	menampilkan nama variabel.
<DFN>	menandai sebuah subdefinisidari daftar definisi.

Semua tag tersebut memerlukan tag penutupnya masing-masing.

Contoh (logikal-format.html) :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Logical Format </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<P><CITE> Tom Sawyer </CITE> adalah salah satu tokoh penting.
<P>Kode bahasa C adalah : <CODE>puts ("Hello World!");</CODE>
<P>Ia berkata , "Sekali tidak tetap <EM>tidak</EM>."
<P>Untuk berpindah ke direktor root , ketikkan <KBD>cd / </KBD>.
<P>Pada abjad terdapat 5 huruf vokal, yaitu <SAMP>AEIUO</SAMP>.
<P>Hal yang harus diingat adalah <STRONG>Jangan Panik!</STRONG>
<P>Kode program tersebut diiterasi sebanyak <VAR>N</VAR> kali .
<P><DFN>Trenggiling adalah hewan pemakan semut. </DFN>
</BODY>
</HTML>
```

3. Elemen Form

Tag nya : <form> dan diakhiri dengan </form>

Attribut form	Fungsi Atribut
action="..."	Valuenya bisa URL, atau mailto: cth : action="del.php" atau action="mailto:tg@gmail.com"
enctype="..."	Bentuk data yang dikirim. Kita hanya akan membahas enctype="text/plain" selain itu "multipart/ form-data".
method="..."	Valuenya : "get" dan "post" get : metode pengiriman melalui URL post : metode pengiriman melalui field form
name="..."	Nama form

Element Filed Form : Tag <input> dan tidak diakhiri oleh "/"

Tabel 6. Perintah-perintah HTML Lanjutan

Attribute input	Fungsi Atribut
type="button"	Menyediakan programmer untuk membuat event

	seperti : OnClick, dll
type="checkbox"	Memilih satu atau lebih pilihan
type="hidden"	Memberikan data text yang di sembunyikan
type="password"	Memasukkan data karakter tetapi yang ditampilkan hanya asterisk.
type="radio"	Memilih satu pilihan dari beberapa pilihan
type="reset"	Mengembalikan semua nilai field ke awal
type="submit"	Proses elemen form untuk melakukan action
type="text"	Memasukkan data karakter

Contoh (form1.html):

```
<FORM action="" method="get">
Nama: <INPUT type="text" name="nama"><BR>
Sandi: <INPUT type="password" name="sandi"><BR>
Jenis Kelamin :
<INPUT type="radio" name="jkel" value="Pria">Pria
<INPUT type="radio" name="jkel" value="Wanita">Wanita<BR>
Agama :
<SELECT name="Agama">
  <OPTION>Islam</OPTION>
  <OPTION>Protestan</OPTION><OPTION>Katolik</OPTION>
  <OPTION>Budha</OPTION><OPTION>Hindu</OPTION>
</SELECT><BR>
Hoby:<BR>
<INPUT type="checkbox" name="nonton"> Nonton<BR>
<INPUT type="checkbox" name="baca"> Membaca<BR>
<INPUT type="checkbox" name="musik"> Musik<BR>
<INPUT type="submit" name="Submit" value="OK">
<INPUT type="reset" name="Submit2" value="Cancel">
</FORM>
```

**Tag **

Digunakan untuk mengatur jenis, ukuran dan warna font

Face : untuk jenis Font

Size : untuk ukuran Font

Color : untuk warna

Contoh (font1.html) :

```
<HTML><HEAD>
<TITLE>Jenis Font</TITLE></HEAD>
<BODY>
  Normal: 012345ABCD<BR>
  <FONT COLOR="blue" FACE = "Arial">
    Arial:012345ABCD</FONT><BR>
  <FONT COLOR="green" FACE = "Courier" SIZE="5">
    Courier: 012345ABCD</FONT>
```

```
</BODY></HTML>
```

4. Penggunaan Tag Meta

Ditempatkan dalam bagian header, dan biasanya diletakkan setelah </TITLE>. Digunakan untuk menyimpan sejumlah informasi.

Contoh :

1. Jika anda membuat dokumen HTML melalui EditPlus akan muncul tag meta sebagai berikut :
<META NAME="Generator" CONTENT="EditPlus">
2. Agar halaman web yang dibuat disertakan ketika mesin pencari web (mbah Google) melakukan pencarian, gunakan atribut keywords, semakin banyak keywords yang dimasukkan, akan semakin besar halaman web disebutkan dalam hasil pencarian.
<META NAME="Keywords" CONTENT="html,web">
3. Mengarahkan ke halaman lain

Contoh (pindah.html) :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Pengalihan Halaman</TITLE>
<META HTTP-EQUIV = "REFRESH" CONTENT = "5; URL = baru.html">
</HEAD>
<BODY>
<H2>Halaman web kami sudah dipindah. </H2>
Anda akan dipindahkan ke halaman tersebut dalam waktu 5 detik.
</BODY>
</HTML>
```

Contoh (baru.html) :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Halaman Baru</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Anda berada pada halaman baru kami.
</BODY>
</HTML>
```

F. JAVASCRIPT

JavaScript adalah nama implementasi Netscape Communications Corporation untuk ECMAScript standar, suatu bahasa skrip yang didasarkan pada konsep pemrograman berbasis prototipe. Bahasa ini terutama terkenal karena penggunaannya di situs web (sebagai JavaScript sisi klien) dan juga digunakan untuk menyediakan akses skrip untuk objek yang dibenamkan (embedded) di aplikasi lain.

Walaupun memiliki nama serupa, JavaScript hanya sedikit berhubungan dengan bahasa pemrograman Java, dengan kesamaan utamanya adalah penggunaan sintaks C. Secara semantik, JavaScript memiliki lebih banyak kesamaan dengan bahasa pemrograman Self.

Skrip JavaScript yang dimasukkan di dalam berkas HTML ataupun XHTML harus dimasukkan di antara tag <script>...</script>. Berikut ini adalah contohnya (yang akan

menampilkan sebuah dialog box berisi Halo Dunia! ketika sebuah tombol diklik oleh pengguna).

1. Pengenalan Event Dan Event-Handler

Ketika melakukan klik pada mouse, terjadi yang namanya event **klik**, dan ketika melewati pointer mouse ke sebuah link, misalnya terjadi **MouseOver**. Dengan kata lain, event adalah sebuah kejadian yang disebabkan adanya aksi dari pengguna.

Untuk memberikan sebuah reaksi dari adanya aksi dibutuhkan *event-handler*. Misalnya, ketika kita mengklik pada sebuah tombol yang terdapat pada halaman browser, kemudian muncul sebuah windows baru. Windows baru ini muncul karena adanya event **klik** dan *event-handler* yang harus digunakan adalah **onClick**, yang akan melakukan tugas ketika ada event click.

Berikut ini adalah jenis-jenis event yang terdapat pada program JavaScript:

Tabel 7. Jenis-jenis Event Pada JavaScript

Event	Keterangan
Abort	Akan dibangkitkan jika user menghentikan pemuatan tag , yaitu jika menekan tombol Stop atau melakukan klik pada link .
Blur	Akan dibangkitkan jika sebuah elemen form kehilangan focus masukan, yaitu ketika user menekan tombol tab atau melakukan klik pada form yang lain.
Change	Akan dibangkitkan jika informasi masukan pada elemen form (text, textarea, dsb) diubah oleh user.
Click	Akan dibangkitkan jika user melakukan klik.
Error	Akan dibangkitkan jika terjadi kesalahan saat browser memuat halaman.
Focus	Ketika element form menerima focus masukan.
Load	Ketika browser selesai memuat document.
MouseOut	Ketika pointer mouse keluar dari daerah link atau image.
MouseOver	Ketika pointer mouse terletak diatas sebuah link
Reset	Ketika user menekan tombol reset.
Select	Ketika user memilih sebagian atau seluruh teks pada elemen form berupa kotak teks.
Submit	Ketika user menekan tombol submit.
Unload	Ketika user keluar dari dokumen tersebut.

```
<input type="button" value="Klik" onclick="alert( 'Halo Dunia!');">
<input type="button" value="Klik" onclick="halo();">
<script type="text/javascript">
  function halo() {
    alert( "Halo Dunia!" );
  }
</script>
```


Contoh (script1.html) :

```
<HTML><HEAD>
<TITLE> Belajar JavaScript</TITLE></HEAD>
<BODY>
<P><INPUT TYPE="button" value="Satu" onclick="pilih('satu');">
<P><INPUT TYPE="button" value="Dua" onclick="pilih('dua');">
<P><INPUT TYPE="button" value="Tiga" onclick="pilih('tiga');">
<P><INPUT TYPE="button" value="Empat" onclick="pilih();">
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
function pilih(x) {
switch (x) {
case "satu": alert('Pesan Penting!');
break;
case "dua": confirm("Belajar JavaScript?");
break;
case "tiga": var answer = prompt("Isi Nama Anda ?", "");
break;
default: alert('Pilihan lain. ');
} }
</SCRIPT>
</BODY></HTML>
```

Contoh (script2.html) :

```
<HTML><HEAD>
<TITLE> Belajar JavaScript</TITLE></HEAD>
<BODY>
<P><INPUT TYPE="button" value="Satu" onclick="pilih('satu');">
<P><INPUT TYPE="button" value="Dua" onclick="pilih('dua');">
<P><INPUT TYPE="button" value="Tiga" onclick="pilih('tiga');">
<P><INPUT TYPE="button" value="Empat" onclick="pilih();">
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
document.write("<H2>Belajar Desain Web.</H2>");
var yourname=prompt("Nama Anda ?", "Name");
document.write("<H3>Welcome, " + yourname + "</H3>");
var a=20; b=30;
document.write(a*b);
</SCRIPT>
<FORM>
<P><INPUT TYPE="button" value="#d0d0a9"
onClick="document.bgColor='d0d0a9'">
<P><INPUT TYPE="button" value="#794e23"
onClick="document.bgColor='#794e23'">
<P><INPUT TYPE="button" value="#cc2801"
onClick="document.bgColor='#cc2801'">
</FORM>
</BODY></HTML>
```

Contoh (script3.html) :

```
<HTML><HEAD>
<TITLE> Swap Simple </TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
var sample2= new Image()
sample2.src="sample2.gif"
var sample1=new Image()
sample1.src="sample1.gif"
function switch2() {
  document.sample.src=sample2.src
}
function switch1() {
  document.sample.src=sample1.src
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<a href="#" onMouseOver="switch2()" onMouseOut="switch1()">
</a>
</BODY></HTML>
```

2. Penggunaan Array

```
<html>
<head>
<title>For Loop</title>
<script language="JavaScript">
var airFlock="";
var airplane = new Array("Cessna", "Piper", "Maule", "Mooney", "Boeing");
for (var counter in airplane) {
  airFlock += airplane[counter] + "<br>";
}
document.write(airFlock);
</script>
</head>
<body bgColor="powderblue">
</body>
</html>
```

```
<html>
<head>
<title> Text Box Math </title>
<script language="JavaScript">
function addEmUp() {
  var sum=document.calc.aOne.value + document.calc.aTwo.value;
  alert(sum);
}
```

```
</script>
</head>
<body bgcolor="#ffffaa">
<h4>Enter 2 numbers and press the Sum button.</h4>
<form name="calc">
<input name="aOne" type="text" ><P>
<input name="aTwo" type="text" ><P>
<input type="button" value="Sum" onClick="addEmUp( )">
</form>
</body>
</html>
```

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
.blackPatch {
  background-color:000000
}
</style>
<title>Password</title>
<script language="Javascript">
function checkIt( ) {
var verify=document.pass.word.value;
if (verify=="JavaScript") {
  alert("You may pass.")
} else {
  alert("Sorry Jack, you're out of luck.")
}
}
</script>
<body>
<h3>Please enter your password and then
<br> click on the page out of the text box:</h3>
<div class=blackPatch>
<form name="pass">
  some space <input type=password name="word" onBlur="checkIt();" > more space
</form>
</div>
</body>
</html>
```

G. DAFTAR PUSTAKA

- Aang Arif Wahyudi, 2001, **Buku Pintar Internet Membuat Homepage Gaul**, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Michael J. Young, 2001, **XML, Step by Step**, Alih Bahasa: Imam Mustaqim, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

- Onno W. Purbo, 2001, **Buku Pintar Internet Membangun Web E-Commerce**, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
-, Cokorda Raka Angga J., Asfira Sagitri, dan Lucky Ginandjar, 2000, **Trik Pemrograman Java untuk Jaringan dan Internet**, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Perry, Greg., 2002, **HTML 4.01 Weekend Crash Course**, Alih Bahasa: Imam Mustaqim, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Yahya Kurniawan, ST., 2000, **Singkat Tepat dan Jelas VBScript**, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

