

APLIKASI ADMINISTRASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB SMK SWASTA BRIGJEND KATAMSO MEDAN

Saiful Nur Arif, Ayu Putri Wanda, Abdi Masudi

STMIK Triguna Dharma

Jl. A.H. Nasution No. 73F Medan - Sumatera Utara

Telp. (061) 8289106 Fax. (061) 8224051 Laman: www.trigunadhharma.ac.id

Email:eka_saputra_21@yahoo.com

Abstrak

Perpustakaan berkembang dengan pesat dan dinamis, sistem manualnya dirasakan tidak lagi memadai untuk penanganan beban kerja, khususnya kegiatan rutin dalam bidang pengadaan, pengatalogan, dan pengawasan sirkulasi. Keadaan demikian menuntut penggunaan sistem informasi berbasis teknologi komputer atau CBIS. Perpustakaan SMK Swasta Brigjend Katamso Medan sebagai salah satu sumber informasi telah memanfaatkan sistem informasi walaupun belum terintegrasi dengan baik. Berbagai masalah ditemukan dalam sistem yang masih manual, misalnya penyimpanan data kepustakaan yang tidak terstruktur, pelayanan sirkulasi, dan sulitnya manajemen dalam mengambil keputusan karena minimnya informasi yang didapat dalam mengetahui perkembangan perpustakaan sehingga dibutuhkan sistem yang lebih baik. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi kerja perpustakaan di perpustakaan SMK Swasta Brigjend Katamso Medan. Kemudahan pengunjung dalam mendapatkan informasi yang dibutuhkan tanpa harus datang langsung menjadi salah satu manfaat dalam pembangunan sistem ini. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan studi kepustakaan, metode wawancara dan metode observasi serta metode questioner. Sedangkan siklus pengembangan sistem informasi secara konseptual adalah analisis sistem, perancangan dan desain sistem, pembangunan dan pemrograman sistem, uji coba dan implementasi sistem. Sistem ini dibangun dengan teknologi komputer berbasis web. Karena berhubungan dengan teknologi website, maka dibutuhkan bahasa pemrograman berbasis web. Sistem informasi perpustakaan ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan didukung basis data MySQL. Sistem lama yang masih manual menemui kendala dan permasalahan, penelitian ini diharapkan dapat membantu dalam melakukan kegiatan perpustakaan. Dalam perkembangannya diharapkan sistem ini dapat diterapkan dalam jaringan intranet yang selanjutnya ke jaringan internet.

Kata Kunci : Aplikasi, Administrasi, Perpustakaan dan Sekolah

Abstract

Library develops rapidly and dynamically, its manual system is felt not adequate more for handling the work burden, particularly routinely practices in procurement, cataloguing, and circulation supervision areas. Such condition requires computer technology-based information system or CBIS (Computer Base Information System). The library in SMK Swasta Brigjend Katamso Medan as one of information sources has utilized information system although it is less integrated. Various problems are faced in its manual system, such as unstructured literature data storage, circulation service, and the management difficulty in making decision due to minimum information it gets in understanding the library development so it requires a better system. This research aims to improve the work efficiency of library in SMK Swasta Brigjend Katamso Medan library. Visitors' facility in getting information they need without necessity to come directly is one of advantages in developing the system. Method of collecting data employed in this research was by using literature study, interview and observation methods and also questioner methods. While the development cycles of information system conceptually are system analysis, system design and planning, system development and programming, system trial and implementation. This system is developed with web-base computer technology. Since it relates to the website technology, it is also required a web-based programming language. The library information system is developed by using PHP programming language that is supported by database MySQL.

Keyword: Application, Administration, Library and School.

PENDAHULUAN

Dalam era globalisasi perkembangan teknologi yang begitu pesat saat ini, maka ilmu pengetahuan dan teknologi menuntut kita dapat membuka diri terhadap perubahan-perubahan yang terjadi. Perubahan dan perkembangan tersebut juga melanda dunia usaha yang semakin hari semakin menuntut tenaga kerja yang berkualitas, terampil dan bertanggung jawab terhadap pekerjaannya.

Perpustakaan berkembang dengan pesat dan dinamis, sistem manualnya dirasakan tidak lagi memadai untuk penanganan beban kerja, khususnya kegiatan rutin dalam bidang pengadaan, pengatalogan, dan pengawasan sirkulasi. Keadaan demikian menuntut penggunaan sistem informasi berbasis teknologi komputer atau *CBIS (Computer Base Information System)*.

Perpustakaan SMK Swasta Brigjend Katamso Medan sebagai instansi yang menyediakan bahan-bahan pustaka sebagai sumber informasi memerlukan sistem komputerisasi untuk mengolah data dan untuk melakukan kegiatan kerja perpustakaan. Hal tersebut dilakukan karena perpustakaan SMK Swasta Brigjend Katamso Medan belum memanfaatkan sistem komputer secara efektif untuk melakukan kegiatan kerjanya, sedangkan pengunjung yang ingin mendapatkan sumber-sumber informasi semakin lama semakin bertambah.

Kemudahan pengunjung untuk mendaftar, mendapatkan informasi tentang bahan pustaka dan untuk melakukan transaksi peminjaman bahan pustaka menjadi suatu hal yang perlu diperhatikan. Selain hal-hal tersebut dengan komputerisasi juga akan membantu pihak manajemen dalam pengambilan keputusan.

Berdasarkan permasalahan itulah maka diusulkan adanya pembaharuan sistem lama kedalam sistem informasi yang baru dengan teknologi komputer berbasis web.

Sehubungan dengan hal tersebut, maka penulis membuat suatu laporan dari hasil kerja dilapangan yang berjudul **“APLIKASI ADMINISTRASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB SMK SWASTA BRIGJEND KATAMSO MEDAN”**.

Ruang Lingkup Permasalahan

Berdasarkan latar belakang tersebut maka perumusan masalah yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah :

1. Dimana sistem pendukung dalam perpustakaan SMK Swasta Brigjend Katamso Medan masih menggunakan manual saja sehingga proses pengerjaan terkesan lama dalam menangani masalah peminjaman buku dan pengembalian.
2. Bagaimana membangun aplikasi administrasi perpustakaan berbasis web SMK Swasta Brigjend Katamso Medan dengan menggunakan bahasa pemrograman web.

Agar lebih rinci dan sesuai dengan kebutuhan oleh pihak perpustakaan, maka penulis merancang suatu sistem pengolahan data perpustakaan seperti data anggota, data buku, data pengarang, data penerbit, data pegawai, tabel peminjaman buku dan tabel pengembalian buku.

Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari penulisan dari judul diatas adalah Meningkatkan efisiensi kerja perpustakaan yang semula menggunakan sistem manual menjadi sistem informasi berbasis teknologi komputer atau *CBIS (Computer Base Information System)*.

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu petugas perpustakaan dalam melakukan pengolahan data di perpustakaan SMK Swasta Brigjend Katamso Medan.
2. Memberikan kemudahan pengunjung untuk mendapatkan informasi-informasi bahan pustaka dan memberikan kemudahan dalam melakukan pendaftaran dan melakukan transaksi peminjaman atau pengembalian bahan pustaka.

Metode Penelitian

Dalam penulisan ini menggunakan beberapa cara sebagai berikut :

Studi Kepustakaan

Merupakan cara pengumpulan data dengan mempelajari literatur, paket modul dan panduan, buku-buku pedoman, buku-buku perpustakaan dan segala kepustakaan lainnya yang dianggap perlu dan mendukung.

1. Metode Observasi

Yaitu metode untuk mendapatkan data dengan melakukan pengamatan langsung dan pencatatan secara sistematis terhadap gejala atau fenomena yang terkait tanpa mengajukan pertanyaan.

2. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan kepada narasumber dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang mendukung permasalahan. Wawancara dilakukan pada narasumber ataupun ahli yang mendukung permasalahan.

3. Metode Quesioner (Daftar Isian)

Metode ini membuat beberapa pertanyaan yang harus diisi oleh orang-orang yang dianggap berkompeten didalam perusahaan dalam rangka

mendapatkan informasi seputar perpustakaan.

PEMBAHASAN DAN HASIL

Pengertian Aplikasi

Aplikasi berasal dari kata *application* yang artinya penerapan, lamaran, penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah: program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju. (www.totalinfo.or.id).

Pengertian Aplikasi Web

Pada awalnya aplikasi *web* dibangun dengan hanya menggunakan bahasa yang disebut HTML (*HyperText Markup Language*). Pada perkembangan berikutnya, sejumlah skrip dan objek dikembangkan untuk memperluas kemampuan HTML seperti PHP dan ASP pada skrip dan Applet pada objek. Aplikasi *Web* dapat dibagi menjadi dua jenis yaitu aplikasi *web* statis dan dinamis.

Web statis dibentuk dengan menggunakan HTML. Kekurangan aplikasi seperti ini terletak pada keharusan untuk memelihara program secara terus menerus untuk mengikuti setiap perkembangan yang terjadi. Kelemahan ini diatasi oleh model aplikasi *web* dinamis. Pada aplikasi *web* dinamis, perubahan informasi dalam halaman *web* dilakukan tanpa perubahan program tetapi melalui perubahan data. Sebagai implementasi, aplikasi *web* dapat dikoneksikan ke basis data sehingga perubahan informasi dapat dilakukan oleh operator dan tidak menjadi tanggung jawab dari *webmaster*.

Arsitektur aplikasi *web* meliputi klien, *web server*, *middleware* dan basis data. Klien berinteraksi dengan *web server*. Secara internal, *web server* berkomunikasi dengan

middleware dan *middleware* yang berkomunikasi dengan basis data. Contoh *middleware* adalah PHP dan ASP. Pada mekanisme aplikasi *web* dinamis, terjadi tambahan proses yaitu *server* menerjemahkan kode PHP menjadi kode HTML. Kode PHP yang diterjemahkan oleh mesin PHP yang akan diterima oleh klien. (Abdul Kadir, 2009).

Administrasi Perpustakaan Sekolah

Secara umum pengertian administrasi adalah segenap proses penataan kerjasama dari sekelompok orang dengan menggunakan fasilitas dan perlengkapan yang ada untuk memperlancar dan mengefisienkan pencapaian tujuan dari suatu organisasi.

Menurut pendapat Rompas (1985:12) yang dimaksud dengan Administrasi Perpustakaan Sekolah adalah "Keseluruhan proses kegiatan yang dilakukan di perpustakaan dengan menggunakan fasilitas yang ada untuk memperlancar dan mempercepat tercapainya tujuan Perpustakaan Sekolah".

Semua bahan pustaka yang diterima di Perpustakaan Sekolah hendaknya diadministrasikan dengan baik. Gunanya adalah :

- Agar diketahui sumber atau asal datangnya bahan pustaka tersebut.
- Agar dengan mudah diketahui jumlah bahan pustaka yang telah diterima dipergustakaan baik jumlah judul maupun jumlah eksemplarnya.
- Agar diketahui jenis atau macam bahan pustaka yang telah diterima.

Sumber (asal) dapat diperoleh melalui :

- Pembelian
- Hadiah / Sumbangan
- Pertukaran
- Titipan

Bila dianggap sangat perlu buku administrasi penerimaan pustaka dapat dibuat untuk masing – masing dari jenis sumber bahan pustaka tersebut.

Pengertian Perpustakaan

Sebelum penulis mengemukakan pengertian perpustakaan sekolah terlebih dahulu penulis mengemukakan pengertian perpustakaan secara umum. Tinjauan ini dapat kita lihat dari dua segi, yaitu:

1. Pengertian Menurut Bahasa

Dalam bahasa Indonesia istilah "perpustakaan" dibentuk dari kata dasar pustaka ditambah awalan "per" dan akhiran "an". Menurut Kamus Umum Bahasa Indonesia perpustakaan diartikan sebagai "kumpulan buku-buku (bahan bacaan, dsb)". "Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. Kamus Umum Bahasa Indonesia. (Jakarta: Balai Pustaka, 2008). hal 713".

Dalam bahasa Inggris disebut "library" yang berarti perpustakaan. "Nadjib Zuhdi. Kamus Lengkap Praktis 20 Juta Inggris Indonesia. (Surabaya: Fajar Mulya, 2006). hal. 270".

Dalam bahasa Arab disebut المكتبة yang berarti tempat menyimpan buku-buku. "Zaid Husein Al Hamid. Kamus Al-Muyassar Arab-Indonesia. (Pekalongan: 2007). hal. 494".

2. Pengertian Menurut Istilah

Menurut IFIA (International Federation of Library Associations and Institutions). "Perpustakaan merupakan kumpulan bahan tercetak dan non tercetak dan atau sumber informasi dalam komputer yang tersusun secara sistematis untuk kepentingan pemakai". "Sulistyo Basuki. Pengantar Ilmu Perpustakaan. (Jakarta:

Universitas Terbuka. Depdikbud, 2007). hal. 5”.

Menurut Sutarno NS, M. Si “Perpustakaan adalah suatu ruangan, bagian dari gedung/bangunan, atau gedung itu sendiri, yang berisi buku-buku koleksi, yang disusun dan diatur sedemikian rupa sehingga mudah dicari dan dipergunakan apabila sewaktu-waktu diperlukan untuk pembaca”. **“Sutarno NS. Perpustakaan dan Masyarakat. (Jakarta: Yayasan Obor Indonesia, 2008). hal.7”.**

Soetminah “Perpustakaan adalah lembaga yang menghimpun pustaka dan menyediakan sarana bagi orang untuk memanfaatkan koleksi pustaka tersebut”. **“Soetminah. Perpustakaan, Kepustakawanan dan Pustakawan. (Yogyakarta: Kanisius, 2006). hal.32”.**

Dari beberapa pengertian di atas dapat ditarik suatu kesimpulan pengertian **perpustakaan** secara umum adalah suatu unit kerja yang berupa tempat mengumpulkan, menyimpan dan memelihara koleksi pustaka baik buku-buku ataupun bacaan lainnya yang diatur, diorganisasikan dan diadministrasikan dengan cara tertentu untuk memberi kemudahan dan digunakan secara kontinu oleh pemakainya sebagai informasi.

Dengan demikian dapatlah disimpulkan bahwa perpustakaan sekolah adalah suatu unit kerja dari sebuah lembaga persekolahan yang berupa tempat menyimpan koleksi bahan pustaka penunjang proses pendidikan yang diatur secara sistematis untuk digunakan secara berkesinambungan sebagai sumber informasi untuk memperkembangkan dan memperdalam pengetahuan, baik oleh pendidik maupun mereka yang di didik di sekolah tersebut.

Tujuan Dan Fungsi Perpustakaan Sekolah

Adapun tujuan dari perpustakaan sekolah adalah *untuk mempertinggi daya serap dan kemampuan siswa dalam proses pendidikan serta membantu memperluas cakrawala pengetahuan guru/karyawan dalam lingkungan pendidikan.*

Ada beberapa fungsi Perpustakaan Sekolah, yaitu:

1. Membantu para siswa melakukan penelitian dan membantu menemukan keterangan-keterangan yang lebih luas dari pelajaran yang didapatnya di dalam kelas.
2. Memupuk daya kritis siswa.
3. Membantu memperkembangkan kegemaran dan hobi siswa dengan adanya berbagai buku tentang keterampilan-keterampilan yang meningkatkan daya kreasi siswa.
4. Tempat untuk melestarikan kebudayaan. Adanya koleksi-koleksi karya sastra dan budaya dari masa ke masa, siswa dapat mempelajari dari perpustakaan.
5. Sebagai pusat penerangan. Berbagai informasi-informasi perkembangan zaman sebagai penerangan bagi siswa untuk berpijak pada zamannya.
6. Menjadi pusat dokumentasi. Berbagai dokumen-dokumen sekolah baik dari hasil karya siswa ataupun dokumen lainnya yang berharga untuk dikenang dan diketahui para siswa tahun-tahun berikutnya bahkan bisa menjadi pendorong untuk maju.
7. Sebagai tempat rekreasi. Bacaan-bacaan ringan, cerita-cerita fiksi yang tersedia di perpustakaan dapat menjadi pelepas ketegangan setelah sekian jam menggeluti ilmu di dalam kelas. Masuk perpustakaan dan membaca bacaan segar merupakan rekreasi yang sehat dan tetap mendidik.

Halaman Web

Halaman web tersusun atas satu atau beberapa komponen baik dokumen web itu sendiri ataupun komponen penyerta lain. Komponen-komponen tersebut biasanya dapat langsung ditampilkan oleh browser (*client*), tetapi terkadang harus menggunakan program pembantu atau aplikasi tambahan lain (*plug-In*).

Web browser adalah perangkat lunak (*software*) disisi klien yang digunakan untuk mengakses informasi web, memformat teks dan menempatkan grafik pada layer. Ada beberapa jenis *web browser* yang dipakai sebagai sumber tampilan antara lain : *Internet Explorer, Netscape Navigator, Mozilla, Opera*, dsb. Prinsip kerja pengaksesan sebuah halaman web yang berbasis HTML adalah sebagai berikut :

- Browser* meminta sebuah halaman kesuatu situs web melalui protokol http.
- Web server* meminta permintaan
- Web server* segera mengirimkan dokumen HTML yang diminta ke klien.
- Browser pada klien akan membaca dan mengartikan dokumen yang diterima berdasarkan kode-kode pemformatan yang erdapat pada dokumen HTML, lalu menampilkan dalam versinya masing-masing.

Web server adalah server yang melayani permintaan klien terdapat halaman web seperti *apache, IIS (Internet Information Server)* dan berkomunikasi dengan *Middleware* untuk menterjemahkan kode-kode tertentu, menjalankan kode-kode tersebut dan memungkinkan berinteraksi dengan basis data, PHP atau ASP.

Adapun arsitektur aplikasi server adalah sebagai berikut :

- Browser atau klien berinteraksi dengan web server

- Secara internal web server berinteraksi dengan *middleware*.
- Middleware* yang berhubungan dengan database.

Adapun teknologi yang berjalan di server antara lain : CGI (*Common Gateway Interface*), ASP (*Aktive Server Page*), JSP (*Java Server Page*) dan PHP.

Tampilan Hasil Program

a. Halaman Login Administrator

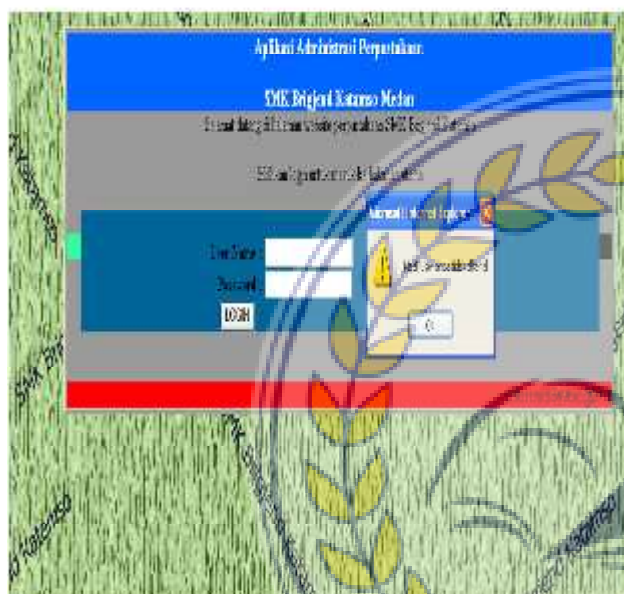
Administrator adalah orang yang bertanggung jawab mengelola, menjalankan dan merawat program aplikasi. Administrator bertanggung jawab dalam setiap transaksi yang dilakukan, misalnya menambah, mengurangi, menghapus, dan mengganti rekaman-rekaman yang ada dalam *database*. Untuk dapat menjaga data tetap konsisten maka tidak setiap orang bisa masuk kedalam basis data maka diperlukan *user authentication*. Dimana administrator mempunyai *user id* dan *password* untuk masuk kedalam program.

Berikut ini merupakan gambar dari halaman administrator *Aplikasi Administrasi Perpustakaan SMK Swasta Brigjend Katamso Medan* :



Gambar 2.1 Halaman Login Administrator

Halaman Login untuk konfirmasi administrator dan passwordnya sebagai penjamin keamanan data, agar tidak sembarang orang dapat masuk kedalam sistem program tersebut. Sebaliknya jika User Name dan juga Password dikosongkan ataupun password yang diketikkan salah, lalu menekan tombol Login maka hasil akhir eksekusinya adalah sebagai berikut :



Gambar 2.2 Halaman Login Administrator Jika Dalam Keadaan Kosong

b. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama adalah tampilan yang pertama kali muncul pada saat pertama kali selesai klik menu login. Dan yang terdapat dalam menu utama adalah kata "Selamat datang di halaman website perpustakaan SMK Brigjend Katamso". Dan kode atau listing program dari implementasi tampilan menu utama dapat dilihat dari lampiran listing program tampilan menu utama.



Gambar 2.3 Tampilan Menu Utama

2.5. Tampilan Hasil Input

Tampilan menu inputan adalah tampilan yang muncul pada saat kita mengklik masing – masing menu, yang berada didalam tampilan menu inputan adalah semua hasil inputan yang telah diinputkan kedalam database seperti anggota, buku, penulis, penerbit, pinjaman dan pengembalian. Dan kode atau listing program dari implementasi tampilan hasil inputan ini dapat dilihat di tampilan kode program tampilan hasil input.

a. Tampilan Input Data Anggota

Tampilan input data anggota digunakan untuk memasukkan data anggota baru baik dari siswa – siswi smk ataupun dari guru bidang studi dan juga pegawai sekolah. Tampilan ini hanya dapat diakses oleh administrator saja. Adapun halaman ini berisi :

1. Isian untuk memasukkan data anggota.
2. Tombol Add untuk penyimpanan data anggota.
3. Tombol Cancel untuk membatalkan.



Gambar 2.4 Tampilan input data anggota

b. Tampilan Input Data Buku

Tampilan input data buku digunakan untuk memasukkan data buku baru. Tampilan ini hanya dapat diakses oleh administrator saja. Adapun halaman ini berisi :

1. Isian untuk memasukkan data buku.
2. Tombol Add untuk penyimpanan data buku.
3. Tombol Cancel untuk membatalkan.



Gambar 2.5 Tampilan Input Data Buku

c. Tampilan Input Data Pinjaman & Pengembalian

Tampilan input data pinjaman dan pengembalian digunakan untuk memasukkan data peminjam buku baru dan juga meng-update peminjaman buku yang akan diperpanjang. Tampilan ini hanya dapat diakses oleh administrator saja. Adapun halaman ini berisi :

1. Isian untuk memasukkan data peminjaman dan pengembalian.
2. Tombol Add untuk penyimpanan data peminjaman dan pengembalian.
3. Tombol Cancel untuk membatalkan.



Gambar 2.6 Tampilan Input Data Peminjaman & Pengembalian

Jika buku yang akan dipinjam oleh anggota telah berakhir masa peminjamannya, buku tersebut masih bisa diperpanjang lagi dengan waktu yang telah ditentukan pula. Untuk itu tampilan dari update peminjaman buku adalah sebagai berikut :



Gambar 2.7 Tampilan Update Peminjaman Buku

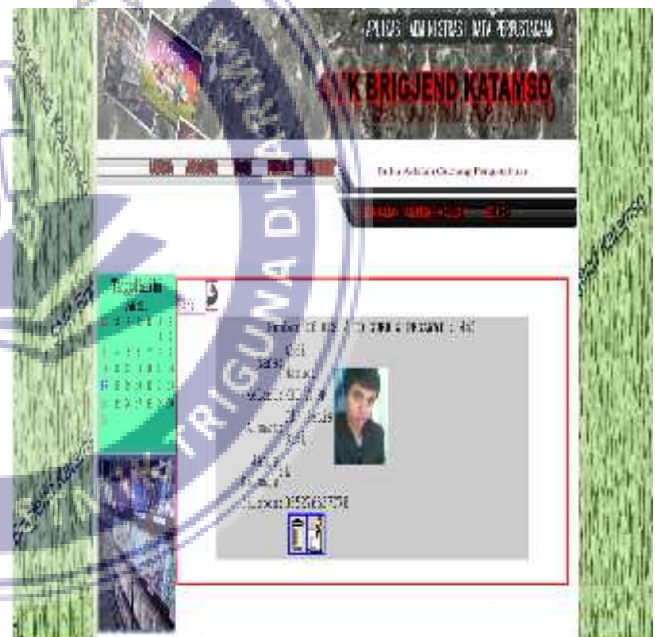
2.6. Tampilan Hasil Laporan

Tampilan hasil laporan adalah tampilan yang muncul pada saat kita selesai menginput data dari masing – masing bagian seperti anggota, buku, penulis, penerbit, peminjaman dan pengembalian, yang berada didalam tampilan hasil laporan adalah semua hasil inputan yang telah diinputkan kedalam database.

Berikut ini merupakan hasil dari laporan :

a. Hasil Laporan Data Anggota

Hasil laporan data anggota dapat dilihat dari gambar dibawah ini :



Gambar 2.9 Hasil Laporan Data Anggota

b. Hasil Laporan Data Buku

Hasil laporan data buku dapat dilihat dari gambar dibawah ini :



Gambar 2.10 Hasil Laporan Data Buku

Dari hasil input peminjaman buku tersebut, maka Record peminjaman buku secara otomatis akan dihapus, jika buku yang dipinjam sudah dikembalikan.



Gambar 2.12 Hasil laporan Record pengembalian buku

c. Hasil Laporan Data Peminjaman dan Pengembalian

Hasil laporan data peminjaman dan pengembalian dapat dilihat dari gambar dibawah ini :



Gambar 2.11 Hasil laporan data peminjaman

2.7. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Yang Dirancang

Setiap aplikasi yang dirancang sudah tentu memiliki kelebihan dan juga kekurangan. Adapun kelebihan dari program yang penulis buat adalah sebagai berikut :

1. Program tersebut telah menggunakan database yang mempermudah pengolahan data dalam perpustakaan sekolah.
2. Proses Pendaftaran anggota sangat mudah.

3. Proses peminjaman dan pengembalian buku akan semakin mudah karena cara kerjanya lebih cepat dan akurat, itu semua dikarenakan proses peminjaman buku akan dimasukkan kedalam database perpustakaan sehingga tingkat kehilangan buku akan berkurang dan juga dapat mengetahui stok buku yang masih ada dan berapa buku yang dipinjam.
2. SMK Swasta Brigjen Katamso medan, dalam melaksanakan tugasnya mempunyai fungsi-fungsi yaitu meningkatkan Mutu Pendidikan bagi siswa-siswi sesuai dengan kurikulum dan ketentuan dari Dinas Pendidikan dengan cara pengadaan buku-buku pengetahuan umum untuk kelengkapan perpustakaan sekolah.

Disamping kelebihan dari aplikasi tersebut dan dengan segala keterbatasan ilmu yang dimiliki oleh penulis, maka aplikasi yang penulis buat ini belumlah mencapai sempurna melainkan masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam penerapannya.

Adapun kekurangan dari program yang penulis buat ini adalah sebagai berikut :

1. Program ini belum menggunakan web server, sehingga tidak bisa diakses disembarang tempat dan hanya administrator yang bertugas saja yang dapat membuka aplikasi ini.
2. Proses denda jika terjadi keterlambatan pengembalian buku masih dihitung secara manual oleh administrator.

SIMPULAN

Berdasarkan karya ilmiah diatas, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Perpustakaan SMK Swasta Brigjen Katamso medan Belum memanfaatkan sistem komputer secara efektif dalam melakukan kerjanya sehingga proses pengerjaan terhadap anggota ataupun yang lainnya kurang akurat.

DAFTAR PUSTAKA

Agus Soejanto. 2008. *Bimbingan Ke Arah Belajar Yang Sukses*. Jakarta: Balai Pustaka.

Departemen Pendidikan Dan Kebudayaan. 2006. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

<http://tips-belajar-internet.blogspot.com>

<http://id.wikipedia.org>

<http://kuliah-materi.blogspot.com>

Najib Zuhdi. 2006. *Kamus Lengkap Praktis 20 Juta Inggris Indonesia*. Surabaya: Fajar Mulyana.

Soetimah. 2006. *Perpustakaan, Kepustakawan dan Pustakawan*. Yogyakarta: Kanisius.

Sulistyo Basuki. 2007. *Pengantar Ilmu Perpustakaan*. Jakarta: Universitas Terbuka. Depdikbud.

Sutarno NS. 2008. *Perpustakaan Dan Masyarakat*. Jakarta: Yayasan Obor Indonesia.

Syafii, M. 2007. *Membangun Apikasi Berbasis PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi.

Syafii, M. 2007. *Aplikasi Database dengan PHP dan MySQL PostgreSQL*. Yogyakarta: Andi.

Zaid Husain Al Hamid. 2007. *Kamus Al-Muyassar Arab-Indonesia*. Pekalongan.

Zaki Ali, dkk. 2011. *Mudah Membuat Website dengan PHP*. Jakarta: Elexmedia Komputindo.

